



---

# NORMAS CATEGORÍA INFANTIL

---

- **4 PERIODOS DE 10 MINUTOS CADA UNO**
- RELOJ CORRIDO EN LOS 3 PRIMEROS CUARTOS.
- **RELOJ PARADO LOS ÚLTIMOS DOS MINUTOS DEL ÚLTIMO CUARTO SI LA DIFERENCIA ES MENOR DE 15 PUNTOS**
- 5 MINUTOS DE DESCANSO ENTRE EL 2º Y EL 3º CUARTO
- UN TIEMPO MUERTO DE 30 SEGUNDOS (RELOJ PARADO) EN CADA CUARTO
- **EN CASO DE LUCHA LA POSESIÓN ES PARA EL EQUIPO DEFENSOR**
- **REGLA DEL 7:** CUANDO UN EQUIPO PRESENTA 7 O MENOS JUGADORES TIENE QUE CUMPLIR LA REGLA DEL 7 ES DECIR QUE SI UN JUGADOR JUEGA LOS 3 PRIMEROS CUARTOS NO PUEDE JUGAR NINGÚN MINUTO EN EL ÚLTIMO CUARTO. EN CASO QUE NO SE CUMPLA DICHA REGLA HAY QUE INDICARLO EN EL ACTA (**NO CUMPLE REGLA DEL 7**)
- **NO SE PERMITEN SUSTITUCIONES DURANTE LOS 3 PRIMEROS CUARTOS**
- TODOS LOS JUGADORES TIENEN QUE HABER JUGADO AL MENOS UN CUARTO HASTA EL TERCERO. UN JUGADOR NO PODRÁ JUGAR LOS TRES PRIMEROS CUARTOS SEGUIDOS. SALVO QUE EL EQUIPO PRESENTE 7 O MENOS JUGADORES, EN ESE CASO TIENEN QUE CUMPLIR LA REGLA DEL 7
- CUANDO LA DIFERENCIA DE PUNTOS SEA MAYOR E 30 EL MARCADOR SE PARARÁ. EL PARTIDO SIGUE EN TIEMPO Y FALTAS PERO EL RESULTADO NO SUFRIRÁ VARIACIÓN.
- **MINIMO DE JUGADORES:** UN PARTIDO PUEDE COMENZAR CON 4 JUGADORES. SI UNA VEZ COMENZADO EL EQUIPO QUEDA CON 2 JUGADORES EL ÁRBITRO SUSPENDERÁ EL PARTIDO.
- EL EMPATE NO ES VALIDO. EN CASO DE EMPATE SE JUEGAN PRORROGAS DE 3 MINUTOS HASTA DESHACER EL EMPATE
- **DEFENSA INDIVIDUAL EN CUALQUIER PARTE DEL CAMPO**